

Положение

о проведении историко-экологического квеста «Путешествие по Самарской Луке»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения историко-экологического квеста «Путешествие по Самарской Луке» (далее – квест).

1.2. Организаторы историко-экологического квеста «Строительно-энергетический колледж (образовательно-производственный кампус) им. П. Мачнева» (далее – ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).

1.3. Форма проведения – очная.

- организаторы оставляют за собой право проведения квеста в виртуальном/дистанционном формате.

1.4. Сроки проведения квеста:

- в соответствии с программой Фестиваля.

1.5. Место проведения квеста – ГАПОУ «Строительно-энергетический колледж (образовательно-производственный кампус) им. П. Мачнева» (далее – ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).

2. Цели и задачи квеста

2.1. Цель квеста – формирование экологической культуры и воспитание уважительного отношения к памятникам истории и культурного наследия Самарского края.

2.2. Задачи:

- привлечение внимания жителей к экологическим проблемам Самарской Луки;
- популяризация природоохранной деятельности среди обучающихся;
- формирование положительного мнения обучающихся по отношению к особо охраняемым природным территориям, их культурному и историческому наследию;
- пробуждение в сознании обучающихся чувства гордости за природное и культурное достояние Самарского края;
- расширение исторических и экологических знаний обучающихся;
- мотивация к изучению экологических проблем и проблемам сохранности исторических памятников Самарской Луки;
- развитие творческих способностей обучающихся.

3. Участие в квесте

3.1. Для участия в квесте необходимо направить заявку на сайте колледжа.

3.2. Состав команды 5 человек.

4. Порядок и условия проведения квеста

- 4.1. Квест будет проходить в виде игры по станциям, где участники смогут проявить свои знания, умения и навыки по истории и экологии Самарской Луки.
- 4.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки – станции.
- 4.3. На старте при регистрации все команды получают маршрутный лист, в котором указывается название команды, категория, образовательное учреждение участников, а также перечислены названия всех станций.
- 4.4. На каждой игровой точке команду встречают ведущие станции, которые организуют и проводят интерактивное мероприятие. Участники отвечают на вопросы или выполняют предложенные задания и набирают баллы.
- 4.5. Время прихода и ухода с каждого пункта фиксируется ведущими станций.
- 4.6. На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе и не более 7 минут!
- 4.7. Закончив прохождение маршрута, участники должны вернуться на место регистрации и сдать маршрутные листы для подсчета набранных очков и подведения общих итогов.

5. Подведение итогов квеста.

- 5.1. Для подведения итогов квеста и определения его организаторами формируется компетентное жюри, в состав которого входят преподаватели экологических основ природопользования и истории колледжей участников.
- 5.2. Определение победителя происходит в результате подсчета баллов с учетом времени выполнения задания. Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов за весь квест.
- 5.3. По итогам квеста определяются 1, 2 и 3 места при наличии более чем 4 команд участников. Победители награждаются Дипломами I, II и III степени. В случае равенства баллов распределение мест осуществляется путем голосования членов Экспертной комиссии. Решение Экспертной комиссии считается принятым, если за него проголосовало более половины его членов. Решение Экспертной комиссии оформляется протоколом и утверждается Организатором. Все участники получают сертификаты.

6. Адрес места проведения и контактная информация организаторов: г. Самара, ул. Ташкентская 886.

Организатор мероприятия:

- Спичек Елена Анатольевна, тел. 89170177682